

اسم الطالب :	وحدة scratch	بسم الله الرحمن الرحيم
المادة :- حاسوب	الصف :- الثامن	مدرسة :- ذكور المنشية الإعدادية
التاريخ :- / / م	صحيفة عمل	
المعلم محمد ابو شوشة		

عنوان الدرس : تشغيل برنامج سكراتش

الأهداف:

الرقم	الهدف	استطيع	لا استطيع
1	اعدد مزايا سكراتش		
2	اشغل برمجية سكراتش		
3	أبين المكونات الأساسية لمشروع سكراتش		
4	اتعرف اللغات التي يتعامل معها سكراتش		
5	اغلق برمجية سكراتش		

التعلم القبلي: مكونات الحاسوب المادية و البرمجية

المشاريع التي تستخدم سكراتش في إنشائها

مميزات برمجية سكراتش	خطوات تشغيل برمجية سكراتش
1-----	1-----
2-----	2-----
3-----	3-----

نفذ النشاط 2-2/1-2 صفحة 47 مع مجموعتك	نفذ جرب بنفسك صفحة 48 مع مجموعتك
---------------------------------------	----------------------------------

اسم الكائن الذي يظهر عند تشغيل برمجية سكراتش

تسمى الملفات التي تنشأ باستخدام سكراتش

يتكون المشروع من عناصر قابلة للبرمجة مثل

تجمع اوامر البرمجة في




ما اسم كل شكل من الأشكال التالية 	لتغيير إعدادات اللغات التي يتعامل معها برنامج سكراتش 1----- 2-----
إغلاق برمجية سكراتش-----	

نفذ نشاط 3-2 صفحة 50 مع مجموعتك

[illegible]

الأهداف:

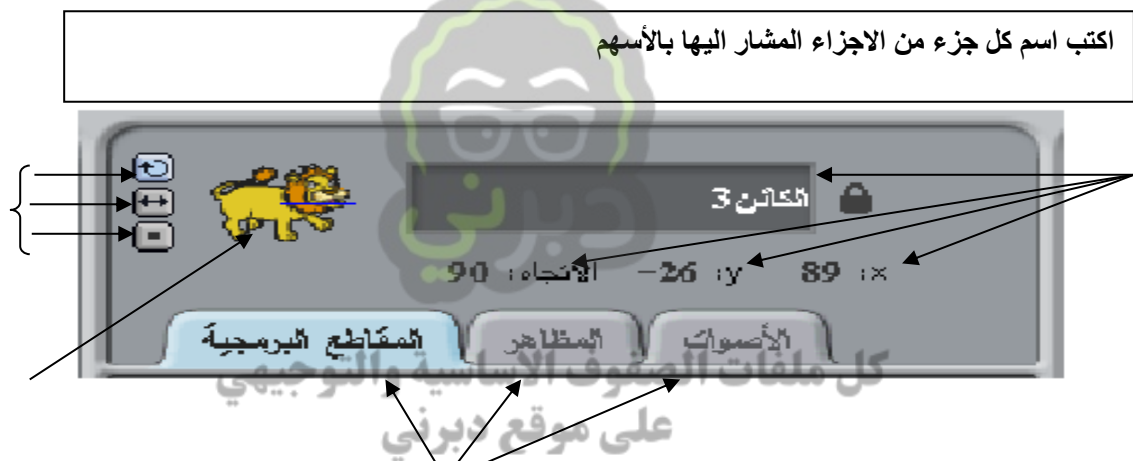
التعلم القبلي: تشغيل برمجية سكراتش



[illegible]

الأهداف:

التعلم القبلي: مكونات برمجية سكراتش



التبويبات الخاصة بالتحكم بالكائن النشط هي و و
 من بيانات الكائن النشط و و
 للسماح للدوران للكائن ننقر على اداة
 للسماح للكائن بالدوران الى اليمين او اليسار ننقر على
 لمنع دوران الكائن ننقر على



نفذ نشاط 8-2 صفحة 63 مع مجموعتك

اسم الطالب :	بسم الله الرحمن الرحيم	
المادة :- حاسوب	وحدة scratch	الصف :- الثامن
مدرسة :- ذكور المنشية الإعدادية	صحيفة عمل	التاريخ :- / / م
المعلم محمد ابو شوشة		

عنوان الدرس : المقاطع البرمجية

الأهداف:

الرقم	الهدف	استطيع	لا استطيع
1	اعرف المقطع البرمجي		
2	اعرف مكونات ألواح اللبنت		
3	اتعرف كيفية كتابة مقطع برمجي و تشغيله		
4	ابين انواع اللبنت من حيث طريقة ارتباطها		



نفذ نشاط 2-10 صفحة 67 مع مجموعتك

نفذ نشاط 2-9 صفحة 66 مع مجموعتك

كل ملفات الصفوف الأساسية والتوجيهي
نفذ جرب بنفسك صفحة 68 مع مجموعتك
على موقع دبرني



خصائص لبنت القبعات

- 1-.....
- 2-.....
- و الهدف منها

خصائص لبنت الكدسة

- 1-.....
- 2-.....
- 3-.....

السبب الرئيسي لتصميم لبنت المتغيرات
من الأمثلة على لبنت المتغيرات

نفذ نشاط 2-12 صفحة 71 مع مجموعتك

نفذ نشاط 2-11 صفحة 70 مع مجموعتك

نفذ س2 صفحة 72 مع مجموعتك

مدرسة :- ذكور المنشية الإعدادية	بسم الله الرحمن الرحيم	
المادة :- حاسوب	وحدة scratch	الصف :- الثامن
اسم الطالب :	التاريخ :- / / م	المعلم محمد ابو شوشة

عنوان الدرس : انشاء مشروع باستخدام سكراتش

الأهداف:

الرقم	الهدف	استطيع	لا استطيع
1	أنشيء مشروعا جديدا في سكراتش		
2	اتبع الارشادات الخاصة بانشاء مشروع		
3	أنفذ المشروع المقترح		
4	أحفظ مشروعي		
5	افتح مشروع محفوظ		

مشروع سكراتش هو

خطوات انشاء مشروع جديد

.....

.....

كل ملفات الصفوف الاساسية والتوجيهي

على موقع دبرني

من الارشادات التي يجب اتباعها عند انشاء مشروع جديد

1.

2. لا تنسى تحميل تطبيق دبرني على تلفونك

3.

4.

5.

6.

نفذ خطوات بناء مشروع مقترح صفحة 74 مع مجموعتك

نفذ نشاط 2-13 صفحة 75 مع مجموعتك

	بسم الله الرحمن الرحيم	
الصف :- الثامن	صحيفة عمل	مدرسة :- ذكور المنشية الإعدادية
التاريخ :- / / م	وحدة scratch	المادة :- حاسوب
المعلم محمد ابو شوشة	اسم الطالب :	

خطوات حفظ مشروع

- 1-----
- 2-----
- 3-----
- 4-----

خطوات فتح مشروع موجود مسبقا

- 1-----
- 2-----
- 3-----

نفذ نشاط 2-14 صفحة 76 على شكل مجموعات

نفذ نشاط 2-15 صفحة 76 على شكل مجموعات
كل ملفات الصفوف الاساسية والتوجيهي
على موقع دبرني



لا تنسى تحمل تطبيق دبرني على تلفونك

اسم الطالب :	وحدة scratch	بسم الله الرحمن الرحيم
المادة :- حاسوب	التاريخ :- / / م	الصف :- الثامن
مدرسة :- ذكور المنشية الإعدادية	صحيفة عمل	
المعلم محمد ابو شوشة		

عنوان الدرس : المظاهر و الأصوات

الأهداف:

الرقم	الهدف	استطيع	لا استطيع
1	اتعرف المقصود بالمظاهر		
2	أغير في المظاهر		
3	اجري العمليات الأساسية على المظهر		
4	أضيف صوت الى مشروعي		

المظهر هو

خطوات تغيير مظهر هي

يمكن حذف المظهر بالنقر على
 يمكن تحرير المظهر بالنقر على
 يمكن تغيير ترتيب المظهر بـ

نفذ نشاط 2-16 صفحة 79 مع مجموعتك

نفذ خطوات جرب بنفسك صفحة 79 مع مجموعتك

نفذ نشاط 2-17 صفحة 80 مع مجموعتك

نفذ خطوات جرب بنفسك صفحة 80 مع مجموعتك

يتعامل سكراتش مع الاصوات من نوع و
 لاضافة صوت ننقر زر
 لحذف صوت ننقر على
 لتسجيل صوت من الميكروفون ننقر على

نفذ نشاط 2-18 صفحة 81 مع مجموعتك

اسم الطالب :	بسم الله الرحمن الرحيم	
المادة :- حاسوب	وحدة scratch	الصف :- الثامن
مدرسة :- ذكور المنشية الإعدادية	صحيفة عمل	التاريخ :- / / م
المعلم محمد ابو شوشة		

عنوان الدرس : مهارات برمجية متقدمة

الأهداف:

الرقم	الهدف	استطيع	لا استطيع
1	اصمم واجهة للمستخدم		
2	ارتب خطوات المشروع بطريقة منطقية		
3	استخدم التكرار في المشروع		
4	استخدم العبارات الشرطية في المشروع		

واجهة المستخدم هي

نفذ خطوات الشكل 2-23 صفحة 83 مع مجموعتك

نفذ خطوات الشكل 2-22 صفحة 83 مع مجموعتك

نفذ جرب بنفسك صفحة 84 مع مجموعتك

كل ملفات الصفوف الاساسية والتوجيهي
على موقع دبرني

لبينات التكرار التي تستخدم هي و
تستخدم لبنات التكرار في
تستخدم العبارات الشرطية عندما
العبارات الشرطية المستخدمة في سكراتش هما و
توجد لبنات التكرار و العبارات الشرطية في مجموعة



لا تنسى تحمل تطبيق دبرني على هاتفك

نفذ خطوات الشكل 2-26 صفحة 85 مع مجموعتك

نفذ خطوات الشكل 2-24 صفحة 84 مع مجموعتك

نفذ جرب بنفسك صفحة 86 مع مجموعتك

معالجة الأحداث هي
من الامثلة على معالجة الاحداث اللبنات و

نفذ اسئلة الدرس صفحة 88 مع مجموعتك

نفذ نشاط 2-19 صفحة 87 مع مجموعتك

